

# Den kreative computer

- et redskab for børn og voksne

Af Sadelin Elmazov Jepsen og Ulrik Knudsen

Denne bog handler ikke om computerspil men er en argumentation for nødvendigheden af, at institutioner/skoler påtager sig den opgave at indføre børn i IT som et kreativt redskab.

Forfatterne vurderer, hvad det betyder for børnene, hvis de ikke får mulighed for at stifte bekendtskab med IT allerede i daginstitutionen.

Samtidig har de lavet en undersøgelse over, hvor mange institutioner der har IT, og hvordan de bliver brugt. Der er en del alarmsignaler, som tyder på, at institutioner/skoler er på afveje når det gælder brugen af computeren, eller mangel på samme. Desuden er man gået i dybden med, hvordan børn bruger IT, hvilket har betydning for den pædagogiske tilgang.

Trin for trin beskrives, hvordan man som institution/skole eller hjem, kan indkøbe kreative redskaber til at tegne, optage lyd, animere og meget mere. Samtidig er bogen tilknyttet en hjemmeside, som gør bogen mere dynamisk og opdateret, her vil forfatterne teste nyt udstyr og programmer med henblik på at lette arbejdet for pædagogen, læreren og forældrene. Brugermanualen i bogen giver anvisninger til hvordan man kommer i gang med brugen af de kreative programmer.

Forfatterne driver et kreativt computerværksted i Isbjørnen i Valby, hvor alle institutioner fra Valby kan få inspiration. Dette i samarbejde med Lokalcenter Valby.

Semi-forlaget · 144 sider · Pris 182 kr. · [www.denkreativecomputer.dk](http://www.denkreativecomputer.dk)

nye bøger

Ved Maj-Britt Nilsson

